



COLEGIO JOSÉ MARTÍ
INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL

DANE 11100136769. NIT.8000111459
Página web. www.iedjosemarti.edu.co
e-mail: iedjosemarti@educacionbogota.edu.co

“Educamos para la libertad”



PLAN DE RECUPERACIÓN 2025		
PERIODO ACADÉMICO	ASIGNATURA	NOMBRE DOCENTE
AÑO 2025	TECNOLOGÍA E INFOMATICA	GUSTAVO GUEVARA

OBJETIVO DE LA NIVELACIÓN	Es igualar el nivel de conocimientos y habilidades de los estudiantes que van a complementar el proceso de aprendizaje, con fin de que se tengan una base sólida y similar para abordar los nuevos contenidos y desafíos del próximo nivel.
COMPETENCIA POR EVALUAR	Analizar y evaluar; la naturaleza, evolución, uso, apropiación, solución de problemas y comprender el impacto social, ético y cultural de la tecnología y la informática.

ACTIVIDADES PROPUESTAS	FECHA DE REVISIÓN	CRITERIOS DE EVALUACIÓN
Taller de ejercicios, resolución de problemas.	Entre el 10 y 14 de noviembre	Trabajo realizado 60% y evaluación oral ó escrita 40%

COMPROMISO DEL ESTUDIANTE	
----------------------------------	--

FIRMA DEL ESTUDIANTE

FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA



“Educamos para la libertad”
ACTIVIDADES PROPUESTAS

Nota:

TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA 8º OCTAVO

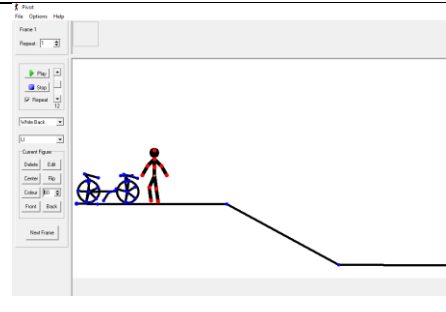
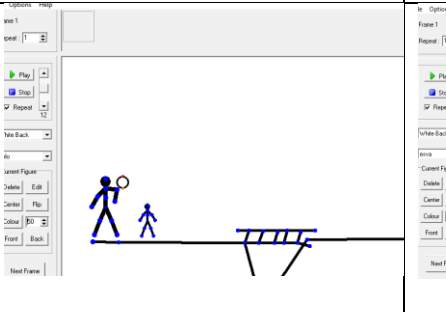
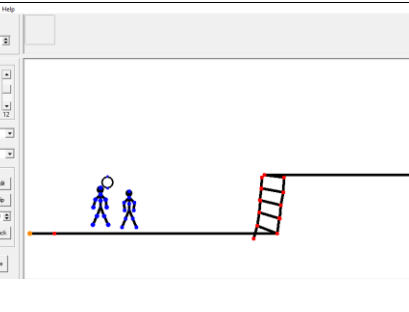
DESARROLLA LAS ACTIVIDADES PROPUESTAS PARA SU EVALUACION.

OBJETIVO: Valora, conoce y maneja el concepto de algoritmos en situaciones y/o problemas reales usando correctamente herramientas del contexto, e Identificar las características de un producto tecnológico.

INDICADORES: Identificar de manera práctica algunos términos y conceptos de aplicaciones.

ACTIVIDAD 1. Imagínese una historia, con sus personajes y objetos relacionados, donde se puede dividir la historia en Frames (cuadros) y es más se cree cada cuadro modificando los objetos o personajes según la secuencia (moviendo, apareciendo/desapareciendo, girando, cambiando color). Guarde la animación, como; Pivot File (*.piv), si va a modificar luego el archivo, _ Animated GIF (*.gif) ó AVI Video (*.avi) según como necesite el archivo de video.

Se debe cumplir con las siguientes condiciones; la forma de alto 500 y ancho 900 del cuadro, tamaño del personaje 60 realizarlo para 70 cuadros en la lógica. Y darle el movimiento correcto para que se observe el personaje realizando el algoritmo de la actividad de ciclismo.

Caso A, el personaje se desplaza en su bici, y realiza el recorrido.	Caso b, dos personajes, se desplazan llevando una pelota en las manitas y compartiéndola entre ellos.	Caso c, dos personajes se desplazan y suben un escalera con una pelota cabeceándola entre ellos.
		



COLEGIO JOSÉ MARTÍ
INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL

DANE 11100136769. NIT.8000111459
Página web: www.iedjosemarti.edu.co
e-mail: iedjosemarti@educacionbogota.edu.co

“Educamos para la libertad”



ACTIVIDAD 2

La tecnología es la suma de técnicas, habilidades, métodos y procesos utilizados en la producción de bienes o servicios o en el logro de objetivos, como la investigación científica.

Presentar un párrafo de 50 palabras donde demuestre el buen uso del teclado y su correcta ubicación de los de cada letra.



Sin mirar el teclado-